

Regel 3

Die Zahl der Spieler



Regel 3 - Die Zahl der Spieler

- 1. Zwei Mannschaften bestehen aus jeweils 11 Spielern.**
- 2. Pro Mannschaft muss ein Spieler als Torwart erkenntlich sein.**
- 3. Ein Spiel kann erst beginnen, wenn 7 Spieler pro Mannschaft auf dem Spielfeld sind.**
- 4. Jeder Spieler darf in einer Spielruhe und mit Zustimmung des Schiedsrichters den Platz des Torwarts tauschen.**
- 5. Die Vervollständigung der Mannschaft ist bis Spielende möglich.**
- 6. Pro Mannschaft sind im Herrenbereich 3 Auswechselspieler bei Pflichtspielen zugelassen.**
- 7. Alle Spieler unterliegen mit Betreten des Spielfeldes bis zum Verlassen der Strafgewalt des Schiedsrichters.**
- 8. Ausgewechselte Spieler dürfen nicht wieder am Spiel teilnehmen.**

Regel 3 - Die Zahl der Spieler

Offizielle Wettbewerbe

In den Wettbewerbsbestimmungen wird festgelegt, wie viele Reservespieler nominiert werden können. Es dürfen drei bis maximal sieben sein.

Andere Spiele

In Freundschaftsspielen können beliebig viele Spieler ausgewechselt werden, wenn

- die Mannschaften sich vorher einigen und**
- der Schiedsrichter vor Spielbeginn informiert wurde.**

Wenn vor Spielbeginn versäumt wird, den Schiedsrichter zu informieren oder keine Einigung zustande kommt, dürfen nur sechs Auswechselspieler eingesetzt werden.

Regel 3 - Die Zahl der Spieler

Die Auswechslung geschieht:

- 1. Während einer Spielunterbrechung,**
- 2. auf Zeichen des Schiedsrichters,**
- 3. nach Anmeldung des Auswechslers beim Assistenten,**
- 4. und nach Kontrolle der Ausrüstung**
- 5. in Höhe der Mittellinie mit Betreten des Spielfeldes.**

Die Auswechslung ist vollzogen, wenn

- mit Zustimmung des Schiedsrichters**
- der auszuwechselnde Spieler das Spielfeld verlassen und**
- der Auswechslerspieler das Spielfeld betreten hat**

In diesem Moment

- wird der Auswechslerspieler zum Spieler und**
- der ausgewechselte Spieler hört auf Spieler zu sein.**

Ohne Zustimmung des Schiedsrichters kann in der Halbzeitpause keine wirksame Auswechslung erfolgen.

Regel 3 - Die Zahl der Spieler

Entscheidungen:

Bei einem unbemerkten Torwartwechsel im Laufe des Spiels oder in der Halbzeitpause, ohne Information des Schiedsrichters, werden beide Spieler deshalb in der nächsten Spielunterbrechung verwarnt!

Bei einem Ausschluss eines Auswechselfpielers wird dies durch Zeigen der roten Karte verdeutlicht.

Bei weniger als sieben Spielern ist das Spiel auf Wunsch des Spielführers abubrechen, wenn das Ergebnis für den Gegner lautet.

Ein eingewechselter Spieler darf erst nach Betreten des Spielfeldes einen Einwurf ausführen.

Ein des Feldes verwiesener Spieler darf nicht auf der Ersatzbank Platz nehmen.

Wenn ein Spieler aus irgendeinem Grunde vom Spielfeld gewiesen wurde, darf das Spiel erst fortgesetzt werden, wenn dieser Spieler das Spielfeld verlassen hat.

Regel 3 - Die Zahl der Spieler

Mannschaft

Personen, die zum Spiel gehören

1. Spieler, die von Beginn an spielen
2. Spieler, die regulär eingewechselt wurden
3. Zu spät kommende Spieler
4. verletzte Spieler, die vorübergehend das Spielfeld verlassen haben
5. Spieler, die auf Zeit des Feldes verwiesen wurden
6. Spieler, die wegen Ausrüstungsmängeln vorübergehend das Spielfeld verlassen haben



Ja

Persönliche Strafen

Ja*

* außer 3. oder 4.

Ja


Spielstrafen

Nein**

** aber indirekter Freistoß bei Betreten des Spielfeldes durch 1. oder 2.







Regel 3 - Die Zahl der Spieler

Spieleintritt oder Wiedereintritt

S P I E L E R	Zeichen des SR	Spielunter- brechung	Ort
1. zu spät kommende Spieler	ja	nein	in Höhe der Mittellinie
2. verletzte Spieler (die das Spielfeld verlassen haben)	ja	nein	Außenlinie
		ja	überall
3. wegen Mängel an der Ausrüstung vom Spielfeld gewiesene Spieler	ja	ja	nach Kontrolle durch den SR in Höhe der Mittellinie
4. auf Zeit des Feldes verwiesene Spieler (Junioren(innen)bereich)	ja	nein	in Höhe der Mittellinie
5. einzuwechselnde Spieler	ja	ja	in Höhe der Mittellinie
6. bereits ausgewechselte Spieler			keine Erlaubnis
7. des Feldes verwiesene Spieler			
8. Zuschauer, Teamoffizielle o. Tiere			




Regel 3 - Die Zahl der Spieler

Strafbestimmungen bei unerlaubtem Spieleintritt oder Wiedereintritt

S P I E L E R	Vorschrift bei unerlaubtem Eintritt ins laufende Spiel
1. zu spät kommende Spieler	indirekter Freistoß am Ort des Balles Verwarnung (Vorteil beachten) 
2. verletzte Spieler (die das Spielfeld verlassen hatten)	indirekter Freistoß am Ort des Balles Verwarnung (Vorteil beachten) 
3. wegen Mängel an der Ausrüstung vom Spielfeld gewiesene Spieler	indirekter Freistoß am Ort des Balles Verwarnung (Vorteil beachten) 
4. auf Zeit des Feldes verwiesene Spieler (Junioren(innen)bereich)	indirekter Freistoß am Ort des Balles - FAD (Vorteil beachten) 
5. einzuwechselnde Spieler	indirekter Freistoß am Ort des Balles Verwarnung (Vorteil beachten) 
6. bereits ausgewechselte Spieler	indirekter Freistoß am Ort des Balles Verwarnung (Vorteil beachten) 
7. des Feldes verwiesene Spieler	} Schiedsrichterball am Ort des Balles, <u>keine persönliche Strafe</u> Meldung im Spielbericht
8. Zuschauer, Teamoffizielle o. Tiere	












Regel 3 - Die Zahl der Spieler

Strafbestimmungen bei unerlaubtem Spieleintritt oder Wiedereintritt

S P I E L E R	Spielfortsetzung	persönliche Strafe
1. zu spät kommende Spieler	indirekter Freistoß am Ort des Balles bei Pfiff (Vorteil beachten)	
2. verletzte Spieler (die das Spielfeld verlassen haben)		
3. wegen Mängel an der Ausrüstung vom Spielfeld gewiesene Spieler		
4. auf Zeit des Feldes verwiesene Spieler (Junioren(innen)bereich)		
5. einzuwechselnde Spieler	indirekter Freistoß am Ort des Balles	
6. bereits ausgewechselte Spieler		
7. des Feldes verwiesene Spieler	Schiedsrichterball am Ort des Balles bei Pfiff	Meldung im Spielbericht
8. Zuschauer, Teamoffizielle o. Tiere		

Regel 3 - Die Zahl der Spieler

Strafbestimmungen bei unerlaubtem Eintritt und unerlaubtem Eingriff ins Spiel

S P I E L E R	Spielfortsetzung	persönliche Strafe
1. zu spät kommende Spieler	indirekter Freistoß oder direkter Freistoß oder Strafstoß je nach Ort und Art des Vergehens	 oder / und  
2. verletzte Spieler (die das Spielfeld verlassen haben)		oder 
3. wegen Mängel der Ausrüstung vom Spielfeld gewiesene Spieler		
4. auf Zeit des Feldes verwiesene Spieler (Junioren(innen)bereich)		
5. einzuwechselnde Spieler	Indirekter Freistoß am Ort des Balles	 oder / und   oder 
6. bereits ausgewechselte Spieler		
7. des Feldes verwiesene Spieler	Schiedsrichterball am Ort des Balles bei Pfiff	Meldung im Spielbericht
8. Zuschauer, Teamoffizielle o. Tiere		

Regel 3 - Die Zahl der Spieler

Torerzielung bei zusätzlicher Person auf dem Spielfeld:

Der Schiedsrichter gibt den Treffer nicht, wenn

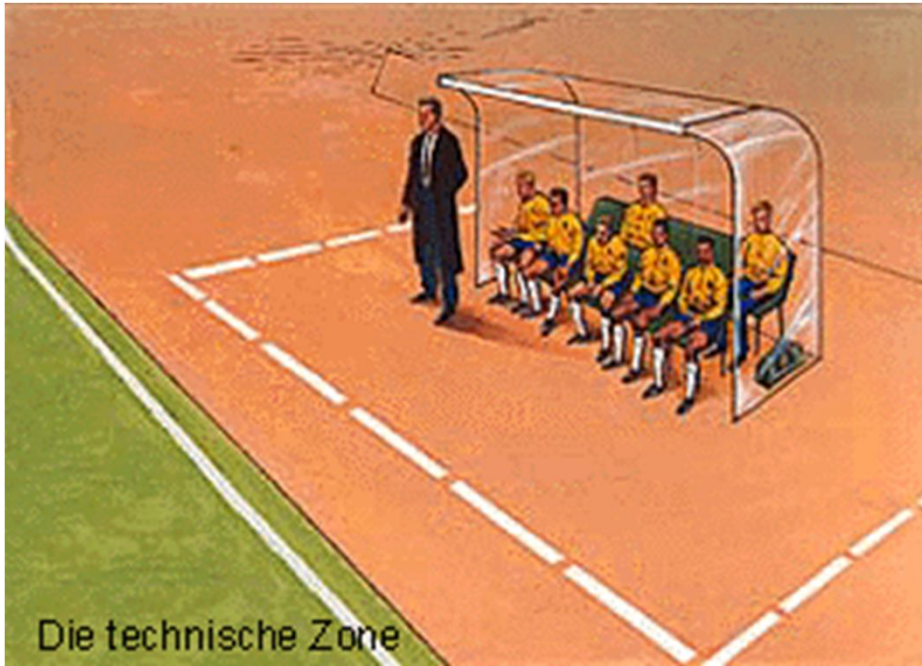
- **die zusätzliche Person eine Drittperson ist und ins Spielgeschehen eingegriffen hat,**
- **die zusätzliche Person ein Spieler, Auswechselspieler, ausgewechselter Spieler oder Teamoffizieller des Teams ist, das den Treffer erzielt hat.**

Der Schiedsrichter gibt den Treffer, wenn

- **die zusätzliche Person eine Drittperson ist, jedoch nicht ins Spielgeschehen eingegriffen hat,**
- **die zusätzliche Person ein Spieler, Auswechselspieler, ausgewechselter Spieler oder Teamoffizieller des Teams ist, das den Treffer erhalten hat.**

Regel 3 - Die Zahl der Spieler

Anweisung aus technischer Zone



- 1. Der Trainer darf seinen Spielern während des Spiels taktische Anweisungen erteilen.**
- 2. Er hat danach wieder unverzüglich seinen Platz einzunehmen.**
- 3. Er muss sich aber nicht setzen.**
- 4. Die technische Zone darf nicht verlassen werden**