

Regel 14 - **Strafstoß**



Regel 14 - **Strafstoß**



Begeht ein Spieler bei laufendem Spiel eines der zehn Vergehen, die mit direktem Freistoß zu bestrafen sind, innerhalb des eigenen Strafraums, wird gegen das Team des fehlbaren Spielers ein Strafstoß ausgesprochen.

Aus einem Strafstoß kann ein Tor direkt erzielt werden.

Der Strafstoß muss ausgeführt werden, auch wenn die Spielzeit am Ende jeder Halbzeit (auch in einer erforderlichen Verlängerung) abgelaufen ist.

Position des Balls und der Spieler

Der Ball

- wird auf die Strafstoßmarke gelegt.

Der ausführende Spieler

- wird klar bezeichnet.

Der Torwart des verteidigenden Teams

- bleibt mit Blick zum Schützen auf seiner Torlinie zwischen den Pfosten stehen, bis der Ball mit dem Fuß getreten wurde.

Alle übrigen Spieler befinden sich

- innerhalb des Spielfelds,
- außerhalb des Strafraums,
- hinter der Strafstoßmarke,
- mindestens 9,15 m von der Strafstoßmarke entfernt.

Ausführung

- Nachdem sich die Spieler regelkonform aufgestellt haben, gibt der Schiedsrichter das Zeichen zur Ausführung des Strafstoßes.
- Der ausführende Spieler muss den Ball mit dem Fuß nach vorne treten.
- Er darf den Ball erst wieder spielen, nachdem dieser von einem anderen Spieler berührt wurde.
- Der Ball ist im Spiel, wenn er mit dem Fuß berührt wurde und sich vorwärts bewegt.

Ein Strafstoß während des laufenden Spiels oder in der für seine Ausführung oder Wiederholung verlängerten Spielzeit gilt auch dann als verwandelt, wenn der Ball, bevor er die Torlinie zwischen den Pfosten und unterhalb der Querlatte überschritten hat,

- einen oder beide Pfosten und/oder die Querlatte und/oder den Torwart berührt.

Der Schiedsrichter entscheidet, wann der Strafstoß als ausgeführt gilt.

Auslegung der Spielregeln und Richtlinien der FIFA für Schiedsrichter

Ausführung

Finten bei der Ausführung eines Strafstoßes gehören zum Fußball. Ist der Schiedsrichter jedoch der Ansicht, dass die Finte eine Unsportlichkeit darstellt, wird der betreffende Spieler verwarnet.

Vorbereitung

Der Schiedsrichter prüft, ob folgende Bedingungen vor der Ausführung des Strafstoßes erfüllt sind:

- Der Schütze steht fest.
- Der Ball liegt korrekt auf der Strafstoßmarke.
- Der Torhüter steht auf der Torlinie zwischen den Torpfosten und blickt zum Schützen.
- Die Mitspieler des Schützen und dessen Torhüter befinden sich
 - außerhalb des Strafraums,
 - außerhalb des Strafraum-Halbkreises,
 - hinter dem Ball.

Der Strafstoß



Anweisungen des DFB (1)

1. Der Schütze muss für Schiedsrichter und Torwart klar erkennbar sein. ~~Läuft ein anderer Spieler zum Stoß an, ist sofort zu unterbrechen. Der Spieler ist zu verwarnen.~~ (Achtung – Geänderte Regelauslegung !)
2. Stört ein Spieler absichtlich die Vorbereitungen zum Strafstoß, so ist er durch Zeigen der Gelben Karte zu verwarnen!
3. Der Schütze muss den Strafstoß in einem Zuge ausführen. Es ist z.B. nicht erlaubt, den Lauf unmittelbar vor dem Ball zu stoppen, um dadurch den Torwart zu täuschen.
4. Spielt ein Spieler den Strafstoß mit dem Absatz zu einem Mitspieler zurück, so entscheidet der Schiedsrichter auf indirekten Freistoß für die gegnerische Mannschaft von der Strafstoßmarke aus.





Strafstoß – Ausführung durch einen anderen Spieler

- » Der Strafstoß wird von einem anderen Spieler als dem klar identifizierten Schützen ausgeführt. Der TW wehrt den Ball nach vorne ab. Was muss der SR machen?
- » Neu:
- » Indirekter Freistoß OdV (=wo der Spieler den Strafraum betreten hat)
- » Keine sofortige Unterbrechung mehr, wenn der „falsche“ Spieler anläuft
- » Bleibt der Ball im Spiel oder wird er vom TW zur Ecke abgewehrt: Indirekter FR OdV
- » Wird der Ball ins Aus geschossen: Abstoß
- » Wird der Strafstoß verwandelt: Wiederholung durch einen beliebigen Spieler der berechtigten Mannschaft
- » Keine Verwarnung mehr!

Strafstoß – Ball platzt während der Ausführung

- Strafstoß. Nach wenigen Metern platzt der Ball! Muss der SR eingreifen?
- Neu:
- **Sofortige Spielunterbrechung – SR-Ball OdB**
- **Hierzu ist die bisherige Ausnahme (Wirkung abwarten) weggefallen**
- **Platzt der Ball z. B. nach Ausführung eines Freistoßes gab es bisher auch immer den SR-Ball OdB**

Anweisungen des DFB (1)

1. Der Schütze muss für Schiedsrichter und Torwart klar erkennbar sein. ~~Läuft ein anderer Spieler zum Stoß an, ist sofort zu unterbrechen. Der Spieler ist zu verwarnen.~~ (Achtung – Geänderte Regelauslegung !)
2. Stört ein Spieler absichtlich die Vorbereitungen zum Strafstoß, so ist er durch Zeigen der Gelben Karte zu verwarnen!
3. Der Schütze muss den Strafstoß in einem Zuge ausführen. Es ist z.B. nicht erlaubt, den Lauf unmittelbar vor dem Ball zu stoppen, um dadurch den Torwart zu täuschen.
4. Spielt ein Spieler den Strafstoß mit dem Absatz zu einem Mitspieler zurück, so entscheidet der Schiedsrichter auf indirekten Freistoß für die gegnerische Mannschaft von der Strafstoßmarke aus.

Anweisungen des DFB (2)

5. Weigert sich bei der Ausführung eines Strafstoßes der Torwart, seinen Platz einzunehmen, so ist er zu verwarnen, und wenn er bei der Weigerung bleibt, ist der Spielführer einzuschalten. Ein Spieler der Mannschaft hat auf jeden Fall den Torwartposten einzunehmen.

6. Wenn ein Spiel zur Halbzeit oder am Ende der Spielzeit verlängert wird, um die Ausführung oder Wiederholung eines Strafstoßes zu ermöglichen, dann muss diese Verlängerung der Spielzeit bis zu dem Augenblick reichen, in dem der Strafstoß abgeschlossen ist, d.h. bis der Schiedsrichter entschieden hat, ob ein Tor erzielt wurde oder nicht.

Der Strafstoß



9. Position bei Standardsituationen - Strafstoß



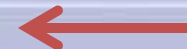
SR-A



SR



SR-A



Der Strafstoß



alles klar?



Pause



Inhaltsverzeichnis

	Seite
Regel 1 - Das Spielfeld	4
Regel 2 - Der Ball	12
Regel 3 - Zahl der Spieler	15
Regel 4 - Ausrüstung der Spieler	22
Regel 5 - Der Schiedsrichter	28
Regel 6 - Die Schiedsrichter-Assistenten	42
Regel 7 - Dauer des Spiels	61
Regel 8 - Beginn und Fortsetzung des Spiels	64
Regel 9 - Ball in und aus dem Spiel	67
Regel 10 - Wie ein Tor erzielt wird	69
Regel 11 - Abseits	71
Regel 12 - Verbotenes Spiel und unsportliches Betragen	80
Regel 13 - Freistöße	95
Regel 14 - Strafstoß	99
Regel 15 - Einwurf	104
Regel 16 - Abstoß	107
Regel 17 - Eckstoß	109
 Vorgehensweisen zur Ermittlung eines Siegers	112
Die Technische Zone	116
Der Vierte Offizielle	117

Vorgehensweisen zur Ermittlung eines Siegers

Erfordern die Wettbewerbsbestimmungen bei einem unentschieden Ausgegangenem Spiel eine Entscheidung, wird der Sieger durch die Auswärtstoreregel, eine Verlängerung und allenfalls durch ein Elfmeterschießen ermittelt.

Auswärtstore

Die Wettbewerbsbestimmungen können vorsehen, dass bei unentschiedenem Spiel stand nach Hin- und Rückspiel die Auswärtstore doppelt zählen.

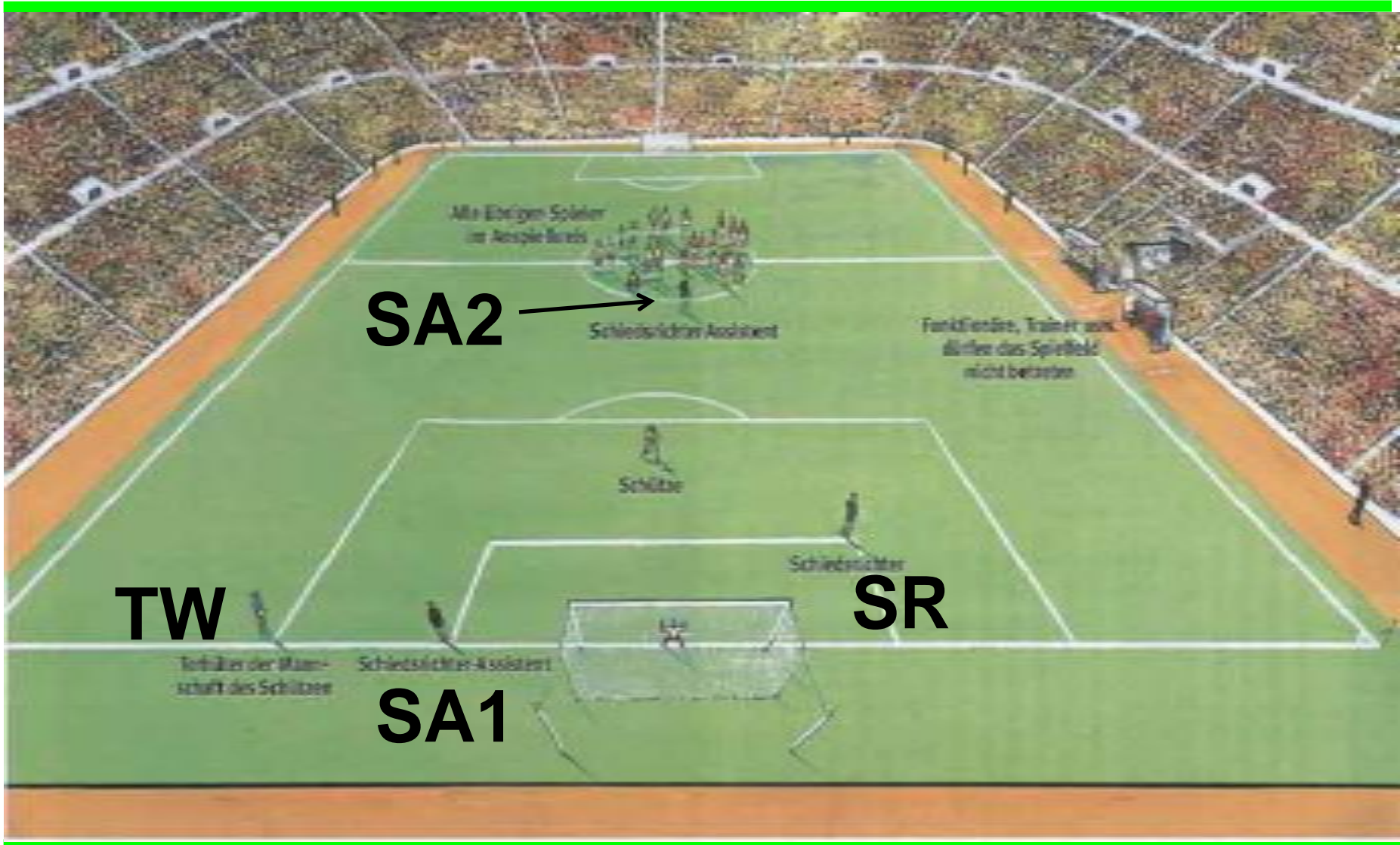
Verlängerung

Die Wettbewerbsbestimmungen können vorsehen, dass das Spiel um zwei weitere, gleich lange Halbzeiten von höchstens 15 Minuten Dauer verlängert wird. Dabei gelten die Bestimmungen von Regel 8.

Elfmeterschießen

.....

Elfmeterschießen



Ausführung (1)

- Der Schiedsrichter bestimmt das Tor, auf das das Elfmeterschießen ausgeführt wird.
- Der Schiedsrichter wirft eine Münze, und das Team, dessen Kapitän die Wahl gewinnt, entscheidet, ob es mit dem Elfmeterschießen beginnt oder nicht.
- Der Schiedsrichter macht sich Aufzeichnungen über die ausgeführten Elfmeter.
- Beide Teams führen je fünf Elfmeter aus. Dabei gelten folgende Bestimmungen:
- Die beiden Teams treten ihre Elfmeter abwechselungsweise.
- Sobald ein Team mehr Tore erzielt hat, als das andere mit den ihm zustehenden Elfmeter noch erzielen könnte, ist das Elfmeterschießen beendet.
- Wenn beide Teams nach je fünf Elfmeter keine oder gleich viele Tore erzielt haben, wird das Elfmeterschießen in der gleichen Abfolge so lange fortgesetzt, bis ein Team nach gleich vielen Elfmeter ein Tor mehr erzielt hat.

Ausführung (2)

- Wenn sich ein Torwart beim Elfmeterschießen verletzt und nicht mehr weiterspielen kann, darf er durch einen der gemeldeten Auswechselspieler ersetzt werden, sofern sein Team das ihm im jeweiligen Spiel zustehende Auswechsellkontingent noch nicht ausgeschöpft hat.
- Mit Ausnahme des geschilderten Falls dürfen nur Spieler zum Elfmeterschießen antreten, die sich am Ende des Spiels, einschließlich einer etwaigen Verlängerung, im Spiel befanden.
- Jeder Elfmeter muss von einem anderen Spieler ausgeführt werden. Ein Spieler darf erst ein zweites Mal antreten, wenn alle teilnahmeberechtigten Spieler bereits einen Elfmeter ausgeführt haben.
- Jeder teilnahmeberechtigte Spieler darf beim Elfmeterschießen zu jeder Zeit seinen Platz mit seinem Torwart tauschen.
- Beim Elfmeterschießen dürfen sich nur die teilnahmeberechtigten Spieler und das Schiedsrichter-Trio auf dem Spielfeld befinden.

Ausführung (3)

- Alle Spieler außer dem Schützen und den beiden Torhütern halten sich im Mittelkreis auf.
- Der Torwart aus dem Team des Spielers, der einen Elfmeter ausführt, wartet auf dem Spielfeld außerhalb des Strafraums, in dem das Elfmeterschießen stattfindet, an der Stelle, an der die Torlinie und die Strafraumbegrenzungslinie zusammentreffen.
- Zählt ein Team am Ende des Spiels und vor dem Elfmeterschießen mehr Spieler als der Gegner, ist das größere Team entsprechend der Anzahl Gegenspieler zu reduzieren. Der Kapitän des größeren Teams teilt dem Schiedsrichter die Namen und Nummern der ausgemusterten Spieler mit. Ein so ausgemustertes Spieler darf nicht am Elfmeterschießen teilnehmen.
- Vor Beginn des Elfmeterschießens sorgt der Schiedsrichter dafür, dass sich von jedem Team gleich viele Spieler im Mittelkreis befinden und die Elfmeter ausführen.

Anweisungen des DFB

In Anwesenheit der beiden Spielführer weist der Schiedsrichter jeder Seite der Münze ein Tor zu. Der Münzwurf durch den Schiedsrichter entscheidet, auf welches Tor das Elfmeterschießen gespielt wird.

Der Schiedsrichter ist jedoch frei, ohne Münzwurf zu bestimmen, auf welches Tor das Elfmeterschießen ausgeführt werden soll, unter anderem aus Sicherheitsgründen, aufgrund des Zustandes des Spielfeldes, der Beleuchtung usw..

In diesem Fall muss der Schiedsrichter seine Entscheidung, die definitiv ist, nicht rechtfertigen.

*pfiffige
Leute*



Ende

