



# „Die Sprache des Schiedsrichters ist der Pfiff“



## Die Selbstdarstellung des Schiedsrichters definiert sich über:

Verbale  
Ansprache

Auftreten /  
Persönlichkeit

Pfeifensprache

## Die Selbstdarstellung des Schiedsrichters definiert sich über:

Verbale  
Ansprache

Auftreten /  
Persönlichkeit

Pfeifensprache

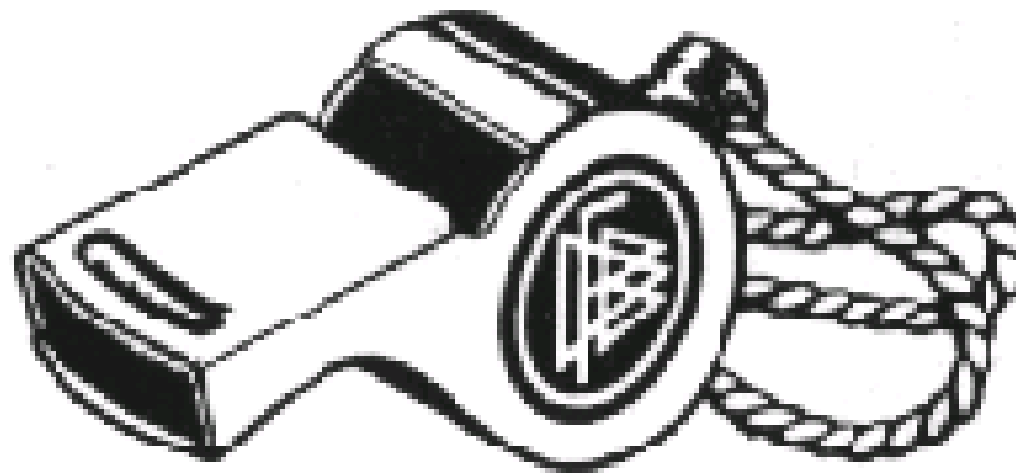


# Selbstdarstellung



„Mit einem laut hörbaren Pfiff setzt Du schon beim Anstoß Deine erste Duftmarke als Schiedsrichter.“

Die Spieler müssen bereits an diesem Pfiff erkennen, dass Du der Chef im Ring bist.“



# Der Beobachtungsbogen intern

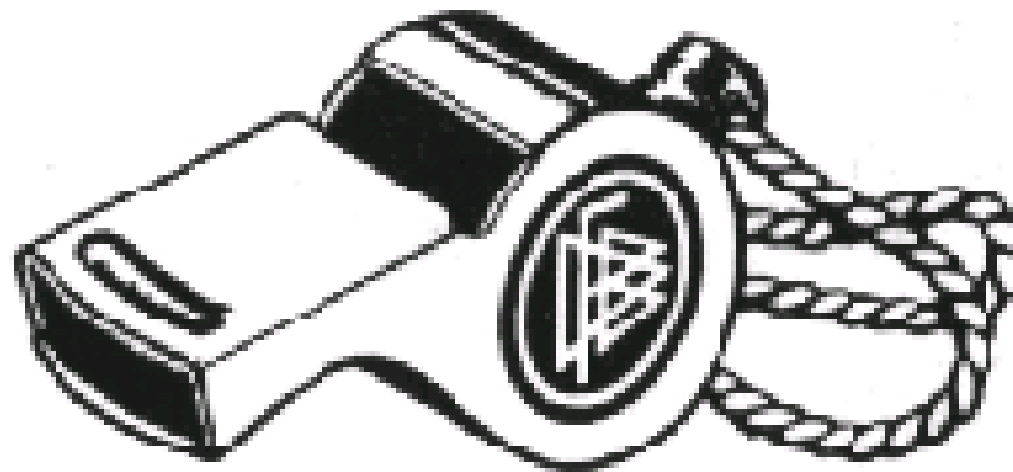


Schiedsrichterlehrstab		Kreisfußballverband Herzogtum Lauenburg																																					
Beobachtungsbogen intern																																							
Schiedsrichter: <input type="text"/>	Beobachter: <input type="text"/>																																						
Wettbewerb: <input type="text"/>	Spiel: <input type="text"/>																																						
Datum: 24.04.2010	Ergebnis: 0 : 1																																						
Disziplinarkontrolle / Anzahl der persönlichen Strafen:																																							
Heimverein <input type="checkbox"/> Gelb <input type="checkbox"/> Gelb-Rot <input type="checkbox"/> Rot <input type="checkbox"/>		Gastverein <input type="checkbox"/> Gelb <input type="checkbox"/> Gelb-Rot <input type="checkbox"/> Rot <input type="checkbox"/>																																					
Regelanwendung:																																							
<table border="0"> <tr> <td>+</td> <td>Normal</td> <td>-</td> <td></td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td>Klare Zeichengebung</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td>Abselbtsentscheidungen</td> </tr> <tr> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td>Richtige Spielfortsetzungen</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td>Vorteilauslegung</td> </tr> </table>		+	Normal	-		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Klare Zeichengebung	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Abselbtsentscheidungen	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Richtige Spielfortsetzungen	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Vorteilauslegung	<table border="0"> <tr> <td>+</td> <td>Normal</td> <td>-</td> <td></td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td>Einsatz von Ermahnungen</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td>Einsatz von Karten</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td>Unterscheidung direkter – Indirekter Freistoß</td> </tr> </table>		+	Normal	-		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Einsatz von Ermahnungen	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Einsatz von Karten	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Unterscheidung direkter – Indirekter Freistoß
+	Normal	-																																					
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Klare Zeichengebung																																				
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Abselbtsentscheidungen																																				
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Richtige Spielfortsetzungen																																				
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Vorteilauslegung																																				
+	Normal	-																																					
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Einsatz von Ermahnungen																																				
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Einsatz von Karten																																				
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Unterscheidung direkter – Indirekter Freistoß																																				
Körperliche Verfassung und Stellungsspiel:																																							
<table border="0"> <tr> <td>+</td> <td>Normal</td> <td>-</td> <td></td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td>Stets in Spielnähe</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td>Gute Stellung um Spielgeschehen</td> </tr> </table>		+	Normal	-		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Stets in Spielnähe	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Gute Stellung um Spielgeschehen	<table border="0"> <tr> <td>+</td> <td>Normal</td> <td>-</td> <td></td> </tr> <tr> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td>Laufvermögen</td> </tr> </table>		+	Normal	-		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Laufvermögen																
+	Normal	-																																					
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Stets in Spielnähe																																				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Gute Stellung um Spielgeschehen																																				
+	Normal	-																																					
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Laufvermögen																																				
Spielvorbereitung:																																							
<table border="0"> <tr> <td>+</td> <td>Normal</td> <td>-</td> <td></td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td>Rechtzeitiges Erscheinen</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td>Auftreten vor Spielbeginn</td> </tr> </table>		+	Normal	-		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Rechtzeitiges Erscheinen	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Auftreten vor Spielbeginn	<table border="0"> <tr> <td>+</td> <td>Normal</td> <td>-</td> <td></td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td>Korrekte Kleidung des SR</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td>Ausrüstungskontrolle</td> </tr> </table>		+	Normal	-		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Korrekte Kleidung des SR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Ausrüstungskontrolle												
+	Normal	-																																					
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Rechtzeitiges Erscheinen																																				
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Auftreten vor Spielbeginn																																				
+	Normal	-																																					
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Korrekte Kleidung des SR																																				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Ausrüstungskontrolle																																				
Persönlichkeit / Auftreten:																																							
<table border="0"> <tr> <td>+</td> <td>Normal</td> <td>-</td> <td></td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td>Selbstsicher und überzeugend</td> </tr> </table>		+	Normal	-		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Selbstsicher und überzeugend	<table border="0"> <tr> <td>+</td> <td>Normal</td> <td>-</td> <td></td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td>Umgang mit Spielern und Betreuern</td> </tr> </table>		+	Normal	-		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Umgang mit Spielern und Betreuern																				
+	Normal	-																																					
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Selbstsicher und überzeugend																																				
+	Normal	-																																					
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Umgang mit Spielern und Betreuern																																				

„Du hast es verstanden, Deine Entscheidungen durch die Sprache der Pfeife zu unterstreichen.“

Oder .....

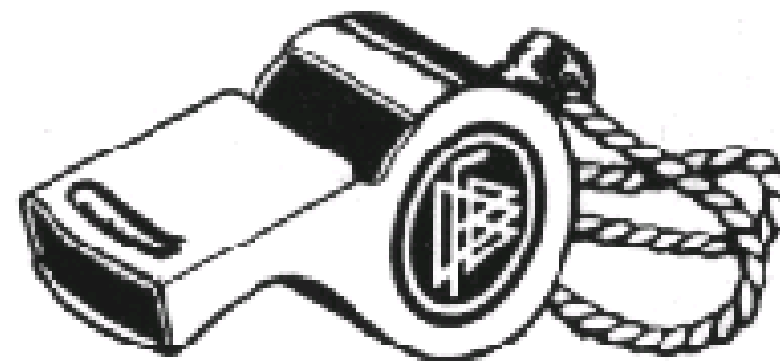
„Der Schiedsrichter verstand es nicht, Lautstärke und Dauer des Pfiffes auf das jeweilige Vergehen abzustimmen. Bei groben Fouls kam nur ein kurzer, leiser Pfiff und bei geringfügigen Vergehen im Mittelfeld wurde lang andauernd in die Pfeife geblasen.“



# Der Pfiff



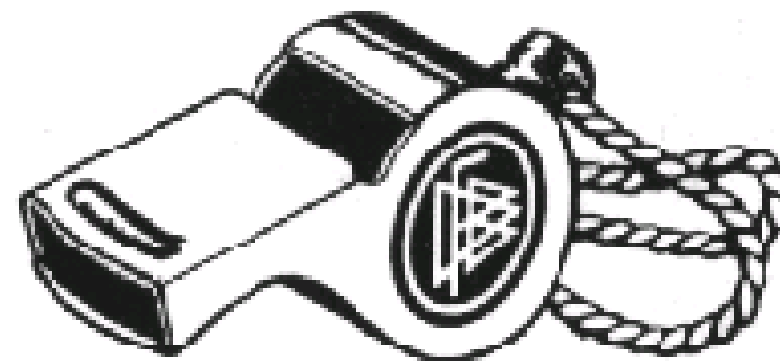
	Kurzer Pfiff	Langer Pfiff	Spielfortsetzung mit Pfiff	Spielfortsetzung ohne Pfiff
Kurzes Festhalten am Trikot im Mittelfeld				
Kurzes, unsportliches Festhalten am Trikot, das zum Strafstoß führt				
Absichtliches Handspiel eines Angreifers, bei dem der Ball ins Tor geht				
Beinstellen im Kampf um den Ball				
Aggressives Beinstellen, ohne dass der Ball in der Nähe ist				
Halten durch einen Verteidiger vor dem Strafraum mit anschl. Mauerstellen				
Zusammenprall zweier Spieler mit Behandlung auf dem Platz				
Spielerwechsel in der 81. Min.				
Der Ball geht knapp über die Torlinie mit anschl. Eckstoß				

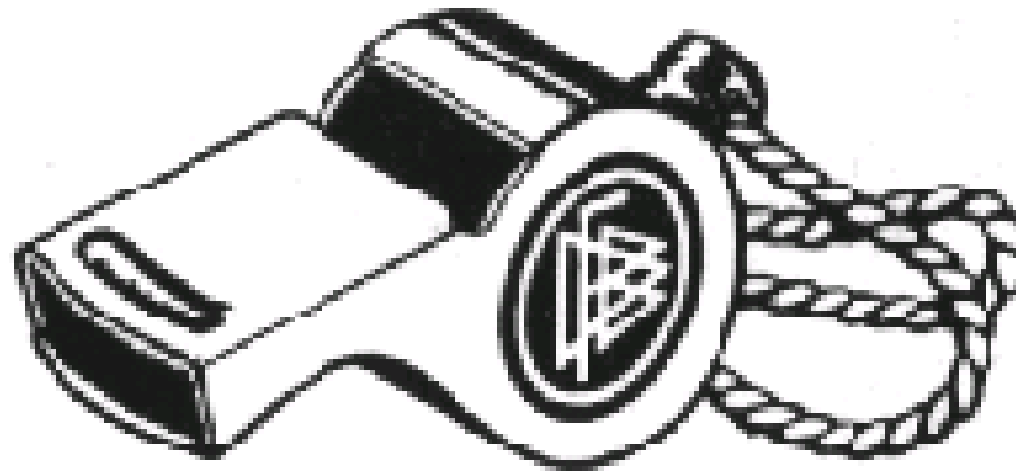


# Der Pfiff

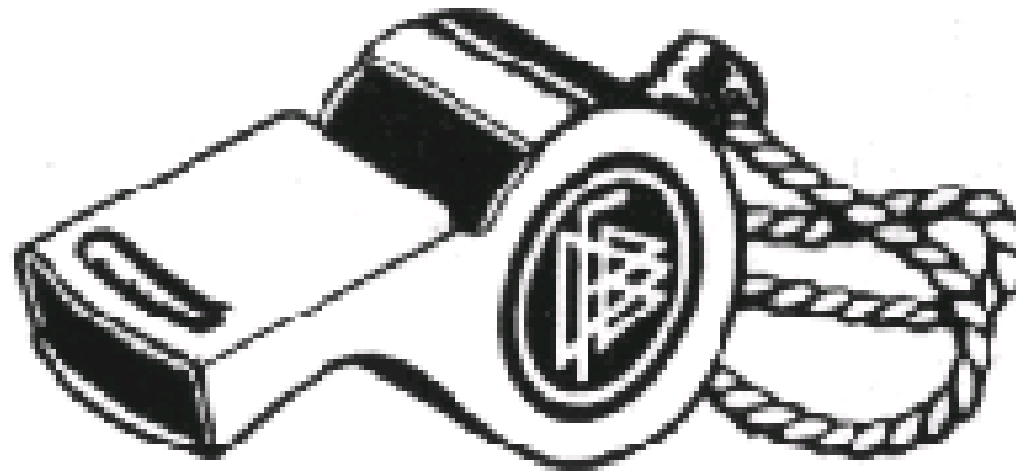


	Kurzer Pfiff	Langer Pfiff	Spielfortsetzung mit Pfiff	Spielfortsetzung ohne Pfiff
Kurzes Festhalten am Trikot im Mittelfeld	<b>X</b>			<b>X</b>
Kurzes, unsportliches Festhalten am Trikot, das zum Strafstoß führt		<b>X</b>	<b>X</b>	
Absichtliches Handspiel eines Angreifers, bei dem der Ball ins Tor geht		<b>X</b>	<b>X</b>	
Beinstellen im Kampf um den Ball	<b>X</b>			<b>X</b>
Aggressives Beinstellen, ohne dass der Ball in der Nähe ist		<b>X</b>	<b>X</b>	
Halten durch einen Verteidiger vor dem Strafraum mit anschl. Mauerstellen		<b>X</b>	<b>X</b>	
Zusammenprall zweier Spieler mit Behandlung auf dem Platz	<b>X</b>		<b>X</b>	
Spielerwechsel in der 81. Min.	<b>X</b>		<b>X</b>	
Der Ball geht knapp über die Torlinie mit anschl. Eckstoß	<b>X</b>			<b>X</b>





## Bei welchen Vorgängen ist der Pfiff zwingend erforderlich?



## 1. Beim Anstoß

*(erste und zweite Halbzeit, nach einem Tor),*

## 2. Zur Spielunterbrechung....

- *für einen Freistoß oder Strafstoß,*
- *bei Unterbrechung oder Abbruch des Spiels,*
- *am Ende einer Spielhälfte, wenn die Spielzeit abgelaufen ist,*
- *für Abstoß, Eckstoß, Einwurf oder ein Tor, nachdem der Ball die Seiten- oder Torlinie überquert hatte, aber noch im Spiel zu sein scheint,*

## 3. Zur Wiederaufnahme des Spiels....

- *bei Freistößen, wenn die Mauer auf die vorgeschriebene Distanz beordert wird,*
- *bei Strafstoßen,*
- *nach einer Spielunterbrechung wegen*
  - *einer gelben oder roten Karte aufgrund eines Foulspiels,*
  - *einer Verletzung,*
  - *einer Auswechslung.*




Beitrag von  
Flemming

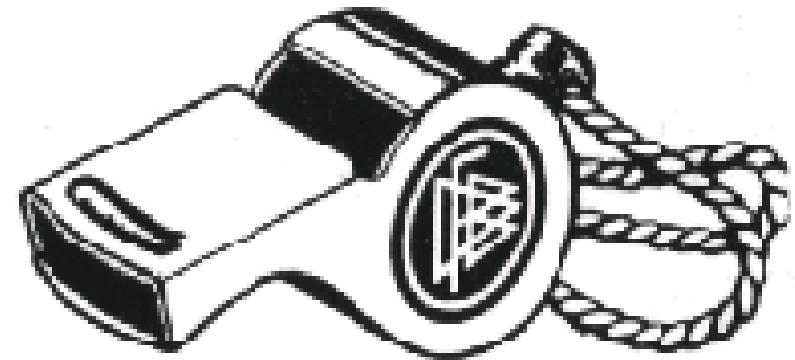


**Zunker, Flemming**  
26.05.89  
Breitenfelder SV  
Verbandsliga

Schiedsrichterlehrstab  
Kreisfußballverband  
Herzogtum Lauenburg

 Kreisfußballverband  
Herzogtum Lauenburg

1. Der Ball liegt zum Anstoß bereit. Der Schiedsrichter pfeift \_\_\_\_\_. Jetzt wird der Ball nur wenige Zentimeter nach vorn gespielt und dann von einem Mitspieler angenommen.
2. Im Kampf um den Ball verliert ein Spieler einen Schuh. Er läuft ein paar Schritte weiter und spielt dann den Ball mit dem anderen Fuß einem Mitspieler zu.
3. Der Ball rollt knapp über die Torlinie. Dem Torwart gelingt es jedoch, den Ball ins Spielfeld zurückzuholen, bevor das Leder im Netz landet.
4. Der SRA zeigt eine strafbare Abseitsituation eines Angreifers an, die der Schiedsrichter nicht erkennen konnte. Im gleichen Moment kann dieser Spieler den Ball annehmen und direkt ins Tor schießen.
5. Nach einem Schuss auf das Tor prallt der Ball vom Torwart zu einem zuvor im Abseits stehenden Stürmer, der den Ball annimmt und ins Tor schießt.
6. Bei einem Zweikampf an der Eckfahne verletzen sich ein Verteidiger und ein Angreifer. Der Angreifer hatte seinen Gegner dabei zur Seite gestoßen. Nach der Unterbrechung durch einen \_\_\_\_\_ Pfiff, werden beide auf dem Spielfeld kurz behandelt.
7. Da ein Angreifer nach einem Eckstoß den Ball mit dem Kopf nicht erreichen kann, stößt er ihn mit der Hand ins Tor.
8. Nachdem der Torwart den Ball sicher gefangen hat, will er diesen ins Mittelfeld abschlagen. Da stellt sich ein Angreifer direkt vor ihn und hindert ihn daran, den Ball abzuspielen.
9. Bei der Ausführung eines Freistoßes trifft der Schütze den Ball nicht richtig, der dadurch nur gut einen Meter rollt. Um den Freistoß erneut auszuführen, spielt der Schütze den Ball ein zweites Mal.
10. Ein Angreifer dringt mit dem Ball am Fuß in den Strafraum ein. Als er merkt, dass sich ein Abwehrspieler neben ihm befindet, lässt er sich schreiend zu Boden fallen.



# Vielen Dank und „Gut Pfiff“



18.05.2010

(22)